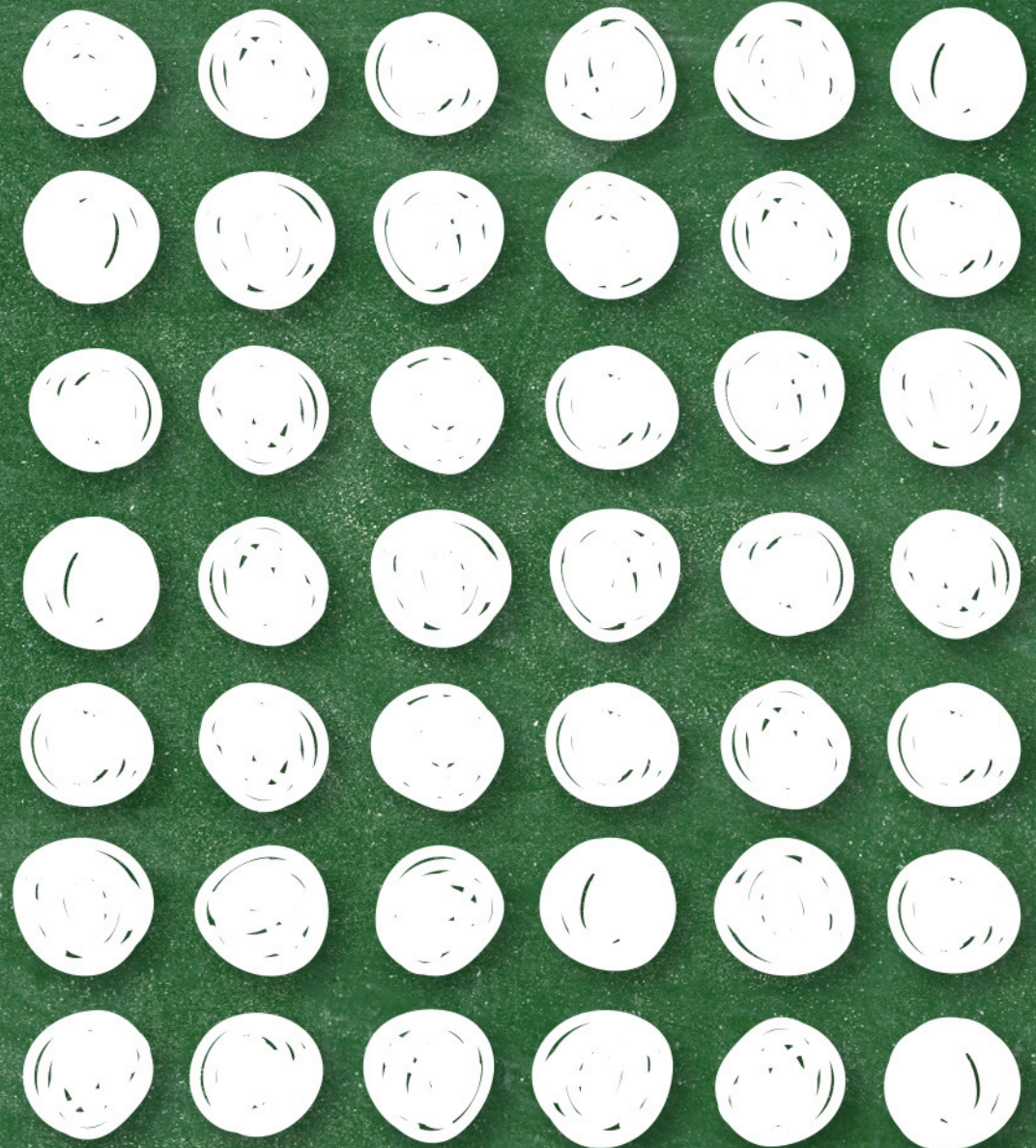


Quer- denker




GOURMET



Ob kreuz oder quer, von oben nach unten oder von links nach rechts. Gewonnen hat, wer es als erstes schafft, 4 seiner Zeichen in eine Reihe zu bringen. Such dir dazu eine/n Mitspieler/in, wählt euch je ein Zeichen aus (z.B. x und o) und schaut, wer von euch besser um die Ecke denken kann. Setzt dabei euer Symbol abwechselnd.

Noch schnell stärken
und dann ran an die Stifte!